

Títol del curs: Introducció a Android

Breu descripció del curs:

Hem decidit apostar per aquest nou curs orientat a descobrir el món de la programació de dispositius mòbils amb sistemes operatius Android, ja que creiem que en la actualitat, aquest està agafant molt de terreny, i creiem que pot representar una gran avantatge pels estudiants saber com programar, ja que hi ha un munt d'ofertes de feina que busquen treballadors que en sàpiguen. Òbviament no ho podem ensenyar tot en un curs, però pretenem donar les eines necessàries per a que l'alumne pugui desenvolupar a posteriori un millor nivell en la programació de dispositius Android, i fins i tot entrar en detall en alguns aspectes per a que vegi com es pot aprofundir en aquests.

Hores suggerides: 40

| | |
|-------------------------------|---|
| Tema número: | 1 |
| Títol: | Introducció |
| Hores dedicades: | 4 |
| Punts tractats: | <ul style="list-style-type: none"> - Nocions bàsiques de java. - Entorn SDK android. - Framework de Google. - Us de l'emulador. |
| Problemes o exercicis: | Els pertinents a les explicacions donades a classe. |
| Coneixements assolits: | Un coneixement sobre les eines que cal fer servir, així com la forma d'instal·lar-les i configurar-les adequadament. |

Coneixements previs: cap.

Temari:

| | |
|-------------------------------|--|
| Tema número: | 2 |
| Títol: | Estructura i components de treball |
| Hores dedicades: | 8 |
| Punts tractats: | <ul style="list-style-type: none"> - Estructura de carpetes. - User interface. - XML. - Explicació dels principals components android (activities, services, intents, content providers, etc). |
| Problemes o exercicis: | Exercici Tic tac toe. |
| Coneixements assolits: | Aconseguir fer un petit joc de simple funcionament. |

| | |
|-------------------------------|--|
| Tema número: | 3 |
| Títol: | Integració d'eines externes. |
| Hores dedicades: | 8 |
| Punts tractats: | <ul style="list-style-type: none"> - Interacció amb tercers. - Integració d'altres API's de Google (maps, ...) |
| Problemes o exercicis: | Els adients a les explicacions donades a classe. |
| Coneixements assolits: | L'alumne assolirà els coneixements sobre com buscar eines ja creades tant per els mateixos desenvolupadors com de tercers i com aplicar-les a la seva aplicació. |

| | |
|-------------------------------|--|
| Tema número: | 4 |
| Títol: | Integració de hardware i notifikacions del dispositiu. |
| Hores dedicades: | 8 |
| Punts tractats: | <ul style="list-style-type: none"> - Interacció amb el hardware. - Notifikacions. - Widgets. - Aplicacions en background. |
| Problemes o exercicis: | Afegir funcionalitat de recollir una imatge de la càmera i mostrar-la per pantalla. |
| Coneixements assolits: | L'alumne serà capaç de comunicar-se amb el hardware a partir de les llibreries existents, així com tindre la capacitat de recollir dades emmagatzemades al dispositiu. |

| | |
|-------------------------------|--|
| Tema número: | 5 |
| Títol: | Projecte final i integració d'aplicacions a Google Market. |
| Hores dedicades: | 12 |
| Punts tractats: | <ul style="list-style-type: none"> - Projecte. - Introducció a Google Market. |
| Problemes o exercicis: | Aplicació complexa que reculli tots els coneixements assolits anteriorment. |
| Coneixements assolits: | Ser capaç de realitzar una aplicació de certa complexitat amb els coneixements assolits a classe, i saber com funciona Google market per poder oferir la aplicació realitzada. |